

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Un áspero paso desaparece en la teñida negrura delante de usted.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.

Elige una de las tres posiciones para la puerta



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

ESCALERA

Casi tropiezas y caes por un conjunto de viscosos peñaños de piedra que descienden en la oscuridad.

Las escaleras estarán siempre vacías, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Un áspero paso desaparece en la teñida negrura delante de usted.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.

Elige una de las tres posiciones para la puerta



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

ESQUINA

El corredor de repente y bruscamente gira en la oscuridad.

Las esquinas estarán siempre vacías, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Te asomas a lo que parece un interminable pasillo, que desaparece en la oscuridad.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.

Elige una de las tres posiciones para la puerta



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Un áspero paso desaparece en la teñida negrura delante de usted.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.

Elige una de las tres posiciones para la puerta



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Te asomas a lo que parece un interminable pasillo, que desaparece en la oscuridad.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.

Elige una de las tres posiciones para la puerta



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Te asomas a lo que parece un interminable pasillo, que desaparece en la oscuridad.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.

Elige una de las tres posiciones para la puerta



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

CRUCE

El pasaje se divide en dos, idénticos, sombríos pasillos, ambos toscamente excavados en la roca.

Los cruces estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

CRUCE

El pasaje se divide en dos, idénticos, sombríos pasillos, ambos toscamente excavados en la roca.

Los cruces estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

PASILLO

Te asomas a lo que parece un interminable pasillo, que desaparece en la oscuridad.

Los pasillos estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

CRUCE

El pasaje se divide en dos, idénticos, sombríos pasillos, ambos toscamente excavados en la roca.

Los cruces estarán siempre vacíos, a menos que el libro de aventuras indique otra cosa, o suceda un acontecimiento inesperado en la Fase de Poder.



CORREDOR

CALABOZO

CALABOZO

**SALA DE LOS
GUARDIAS**

Apenas unos rayos de una antinatural luz verde logran penetrar la oscuridad del interior de la sala.

Al entrar en una estancia subterránea deberás sacar siempre una carta de evento, a menos que el libro de aventuras indique lo contrario.



ESTANCIA SUBTERRANEO

CALABOZO

CALABOZO

CAMARA DE TORTURAS

El parpadeo de la luz de la linterna, revela una simple y tosca habitación.

Al entrar en una estancia subterránea deberás sacar siempre una carta de evento, a menos que el libro de aventuras indique lo contrario.



ESTANCIA SUBTERRANEO

CALABOZO

CALABOZO

**GUARIDA DEL
MONSTRUO**

A medida que miras en la oscuridad, la luz de la linterna hace destellar lo que parecen ser huesos.

Al entrar en una estancia subterránea deberás sacar siempre una carta de evento, a menos que el libro de aventuras indique lo contrario.



ESTANCIA SUBTERRANEO

CALABOZO

CALABOZO

CIRCULO DE PODER

Apenas unos rayos de una antinatural luz verde logran penetrar la oscuridad del interior de la sala.

Al entrar en una estancia subterránea deberás sacar siempre una carta de evento, a menos que el libro de aventuras indique lo contrario.



ESTANCIA SUBTERRANEO

CALABOZO

CALABOZO

EL ABISMO DE FUEGO

Una profunda luz roja se filtra fuera de esta sala, tñiendo la zona con un resplandor abrasador. El aire está demasiado caliente para respirar y las paredes queman al tacto.

Consulta el libro de aventuras para los detalles.



ESTANCIA OBJETIVO

CALABOZO

CALABOZO

LA CAMARA DEL IDOLO

La pálida luz de tu linterna centellea frente a las frías paredes de piedra de esta cámara, revelando un horrible ídolo de piedra en el otro extremo de la sala.

Consulta el libro de aventuras para los detalles.



ESTANCIA OBJETIVO

CALABOZO

CALABOZO

CALABOZO

La escasa luz que penetra en esta sala parece ser absorbida por su profundo color azul del suelo.

Al entrar en una estancia subterránea deberás sacar siempre una carta de evento, a menos que el libro de aventuras indique lo contrario.



ESTANCIA SUBTERRANEO

CALABOZO

CALABOZO

POZO DEL DESTINO

El hedor a descomposición impregna pesadamente el aire, procedente de un pozo sin fondo en el centro de la sala.

Al entrar en una estancia subterránea deberás sacar siempre una carta de evento, a menos que el libro de aventuras indique lo contrario.



ESTANCIA SUBTERRANEO

LA FUENTE DE LUZ

Un tenue resplandor amarillo emana de esta sala, y el único sonido que se escucha es el del agua que surge de una fuente en el centro de la sala.

Consulta el libro de aventuras para los detalles.



ESTANCIA OBJETIVO

EL POZO DE LUCHA

La tenue luz de una única lámpara suspendida del techo apenas penetra en las sombras de esta oscura y amenazante habitación.

Consulta el libro de aventuras para los detalles.



ESTANCIA OBJETIVO

CALABOZO



CALABOZO

CALABOZO



CALABOZO

LA CAMARA FUNERARIA

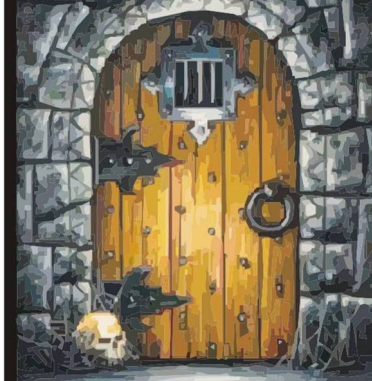
Un fría brisa sopla en esta sala. A la luz parpadeante, puedes distinguir la forma de una losa de piedra dentro.

Consulta el libro de aventuras para los detalles.



ESTANCIA OBJETIVO

CALABOZO



CALABOZO